



# Premio Gaetano Cozzi nona edizione per saggi di storia del gioco 2025

**Bando**  
Treviso, 24 maggio 2024



Incisione tratta dal libro di GUSTAVUS SELENUS, *Das Schach- oder König-Spiel*, Lorentz Kober, Lipsia 1616 (anastatica Éditions Olms, Zurigo 1978). Da DIEGO D'ELIA, *Il paragone cacchistico nelle Controversiae Forenses di Ciriaco Francesco Negri*, «Ludica. Annali di storia e civiltà del gioco», 29, 2023.

La Fondazione Benetton Studi Ricerche, nell'ambito delle attività di ricerca, documentazione ed edizione dedicate da oltre trent'anni alla **storia del gioco, del tempo libero, della festa, dello sport e, in generale, alla ludicità dal mondo antico alla seconda guerra mondiale**, bandisce anche per l'anno 2025 due premi annuali di 3.000 euro ciascuno, destinati a giovani studiosi di qualsiasi nazionalità. Il premio, avviato nel 2016, è intitolato alla memoria del professore Gaetano Cozzi (1922-2001) che, fin dalla nascita della Fondazione, ha promosso uno speciale interesse per la ricerca da parte di giovani studiosi nei campi di studio al centro di questa iniziativa.

## Regolamento

**1.** La Fondazione Benetton Studi Ricerche bandisce un concorso a due premi annuali per **saggi e studi inediti e originali** di storia del gioco, del tempo libero, della festa, dello sport e, in generale, **dedicati alla ludicità**, riservati a giovani studiosi di qualsiasi nazionalità nati nell'anno 1989 e seguenti.  
**2.** I testi potranno affrontare temi negli ambiti sopra indicati nelle loro diverse manifestazioni, **dall'antichità fino alla seconda guerra mondiale**.

Il bando è rivolto a lavori in lingua italiana, inglese, francese, spagnola e tedesca.

**3.** I testi non dovranno superare i **50.000 caratteri** (spazi inclusi) / 8.000 parole, compresi apparati e note. Potranno essere accompagnati da non più di 10 immagini di buona qualità, corredate da didascalie e referenze adeguate. Sono esclusi elaborati più lunghi di quanto indicato, e dunque, ad esempio, quelli coincidenti con gli elaborati di tesi di laurea o dottorato.

**4.** Gli elaborati dovranno pervenire obbligatoriamente in formato elettronico, sia in Word sia in pdf, alla Fondazione, all'indirizzo **Ludica@fbsr.it**, **entro lunedì 17 marzo 2025**.

**5.** I testi dovranno essere inviati insieme a una breve sintesi dell'elaborato (abstract di non oltre 3.000 caratteri), a un sintetico *curriculum vitae et studiorum* dell'autore (modello europeo), e alla dichiarazione esplicita che si tratti di testo inedito e libero da ogni vincolo, il tutto in un'unica spedizione, con il saggio proposto.

**6.** I due premi, ciascuno dell'ammontare di euro 3.000 (tremila), al lordo delle ritenute di legge, verranno assegnati in occasione di un incontro pubblico organizzato dalla Fondazione Benetton Studi Ricerche nel mese

di novembre 2025, online o in presenza.

**7.** La Commissione giudicatrice – formata dai componenti del Comitato scientifico della rivista **«Ludica. Annali di storia e civiltà del gioco»** e nominata dal Consiglio di amministrazione della Fondazione – valuterà a proprio giudizio insindacabile gli elaborati pervenuti e ne darà **comunicazione** ai vincitori **non oltre martedì 17 giugno 2025**. La Commissione si riserva altresì di segnalare con “menzione onorevole” altri saggi particolarmente meritevoli.

**8.** I lavori premiati saranno pubblicati nella lingua originale, con l'indicazione del premio ottenuto, nella rivista della Fondazione Benetton Studi Ricerche «Ludica. Annali di storia e civiltà del gioco», pubblicata in coedizione con Viella dal 1995. Potranno eventualmente trovare spazio nella stessa rivista anche altri testi giudicati specialmente meritevoli, che non abbiano ricevuto il premio in denaro.

Il presidente della Commissione  
*Gherardo Ortalli*